Code Wijzigingen Overzicht:

1. Grocery.App/Grocery.App.csproj

- LoginView.xaml en LoginView.xaml.cs toegevoegd aan project

2. Grocery.Core/Models/Client.cs

- EmailAddress en Password properties toegevoegd

- Constructor aangepast

3. Grocery.Core.Data/Repositories/ClientRepository.cs

- Get(string email) en Get(int id) methoden geïmplementeerd

- FirstOrDefault gebruikt voor correcte client lookup

4. Grocery.Core/Services/AuthService.cs

- Login method volledig geïmplementeerd

5. Grocery.Core/Services/ProductService.cs

- GetAvailableProducts method geïmplementeerd

6. Grocery.App/MauiProgram.cs

- IAuthService registratie uncommented

- LoginView en LoginViewModel registratie uncommented

7. Grocery.App/App.xaml.cs

- LoginViewModel dependency injection

- LoginView als MainPage

- AppShell uitgeschakeld

8. Grocery.App/AppShell.xaml.cs

- Login route registratie uncommented

9. Grocery.App/ViewModels/GroceryListItemsViewModel.cs

- GetAvailableProducts method geïmplementeerd

- AddProduct method geïmplementeerd

10. Grocery.App/Views/GroceryListItemsView.xaml

- CollectionView voor AvailableProducts toegevoegd

- SelectionChangedCommand binding

11. Grocery.App/Views/GroceryListsView.xaml

- Kleur Rectangle elementen toegevoegd

12. Grocery.App/Views/ChangeColorView.xaml

- HEX kleur input Editor toegevoegd

13. Grocery.App/ViewModels/ChangeColorViewModel.cs

- ChangeColor command geïmplementeerd

Git test BranchA screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Testplan

### UC4 Kiezen kleur boodschappenlijst

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eis** | **Asset** | **Risicoklasse** | **Testsoort & testinspanning** |
| FR1 Instellen kleur van een boodschappenlijst |  | 1 | Functionele test • |
| NFR1 kleur is een HEX kleurcode. |  | 1 | Functionele test • |
| NFR2 Tonen van kleur |  | 1 | Functionele test • |
| NFR3 Aparte pagina |  | 1 | Functionele test • |
| NFR4 Knop in navigatie balk |  | 1 | Functionele test • |
| NFR5 Kleur bewaren |  | 1 | Functionele test • |

### UC5 Plaatsen product op boodschappenlijst

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eis** | **Asset** | **Risicoklasse** | **Testsoort & testinspanning** |
| FR1 Boodschappenlijst toont lijst met beschikbare producten |  | 1 | Functionele test • |
| FR2 Beschikbare hoeveelheid per product |  | 1 | Functionele test • |
| FR3 Klikken op product toevoegen aan boodschappenlijst |  | 1 | Functionele test • |
| FR4 Producten op de boodschappenlijst niet weergegeven in de productenlijst. |  | 1 | Functionele test • |
| FR5 Tonen melding geen producten beschikbaar om toe te voegen |  | 1 | Functionele test • |
| NFR1 Lijst van producten rechts op het scherm |  | 1 | Functionele test • |

### UC6 Inloggen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eis** | **Asset** | **Risicoklasse** | **Testsoort & testinspanning** |
| FR1 Loginscherm met velden voor gebruikersnaam en wachtwoord. | AS2 Gebruikersgegevens | 1 | Functionele test • |
| FR2 Toon knop “Login” |  | 1 | Functionele test • |
| FR3 Knop “login” controleert de ingevoerde gegevens. |  | 1 | Functionele test • |
| FR4 Toon boodschappenlijsten na succesvolle login |  | 1 | Functionele test • |
| FR5 De applicatie toont de ingelogde klant |  | 1 | Functionele test • |
| FR6 Melding na niet succesvol inloggen |  | 1 | Functionele test • |

## Aantekeningen bij analyseren requirements

### N2 Notulen gesprek supermarkt bedrijfsleider

**Datum:** 25-2-2025  
**Aanwezigen:**

* Klaas van Dam, Requirementsengineer
* Marieke Aalbers, Supermarkt bedrijfsleider

**Bespreking:**  
Er is verder gesproken over drie belangrijke functionaliteiten die onderdeel zullen vormen van het nieuwe platform: het instellen van kleuren per boodschappenlijst, het plaatsen van producten op een boodschappenlijst en het inloggen in het systeem.

De bedrijfsleider geeft aan dat klanten hun lijsten graag willen personaliseren. Daarom moet het mogelijk zijn om aan elke boodschappenlijst een eigen kleur te koppelen. Dit verhoogt de herkenbaarheid en het gebruiksgemak, zeker voor klanten die meerdere lijsten tegelijk beheren. Elke lijst moet een instelbare kleur kunnen krijgen die als HEX-code wordt opgeslagen. In het overzicht van boodschappenlijsten moet de gekozen kleur duidelijk zichtbaar zijn. Het instellen van een kleur gebeurt op een aparte pagina, die via de navigatiebalk toegankelijk is. Op die pagina moet een knop aanwezig zijn met de tekst **“Kleur bewaren”** om de wijziging op te slaan.

Ook is besproken hoe klanten producten eenvoudig aan hun boodschappenlijsten kunnen toevoegen. De bedrijfsleider benadrukt dat de beschikbaarheid en voorraadstatus van producten hierbij een belangrijke rol spelen. In het systeem moet een lijst van beschikbare producten worden getoond, waarbij alleen producten die op voorraad zijn zichtbaar zijn. Per product moet de beschikbare hoeveelheid worden weergegeven. Door een product aan te klikken wordt dit direct aan de boodschappenlijst toegevoegd. Producten die al op de lijst staan, mogen niet meer getoond worden in de lijst van beschikbare producten. Als er geen producten meer beschikbaar zijn, moet dit duidelijk gemeld worden aan de gebruiker. Voor de interface is afgesproken dat de lijst met beschikbare producten rechts naast de boodschappenlijst wordt weergegeven, zodat de klant overzicht houdt.

Tot slot is de inlogfunctionaliteit besproken. De bedrijfsleider benadrukt dat dit de toegangspoort is tot het systeem en dat het proces eenvoudig en betrouwbaar moet zijn. Het inlogscherm moet velden bevatten voor gebruikersnaam en wachtwoord, met daarnaast een duidelijke **“Login”** knop. Bij het drukken op de knop worden de inloggegevens geverifieerd. Wanneer de inlog succesvol is, wordt de klant doorgestuurd naar de pagina met boodschappenlijsten en wordt de naam van de klant zichtbaar getoond. Als de inlog niet succesvol is, moet er een duidelijke foutmelding worden weergegeven.

**Conclusie:**  
Met deze drie functionaliteiten worden de basisstappen gezet om het platform gebruiksvriendelijk en functioneel te maken. De personalisatie via kleuren, het eenvoudig beheren van producten en de betrouwbare toegang via login vormen belangrijke fundamenten voor het succes van de app. In een later stadium zal dit uitgebreid getest worden in een pilotfase, waarbij feedback van klanten verzameld wordt.

## Functioneel Ontwerp

### UC4 Kiezen kleur boodschappenlijst

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case naam** | **Kiezen  kleur boodschappenlijst** |
| Actoren | Klant |
| Beschrijving | Een klant kiest de kleur van een boodschappenlijst |
| Precondities | Er is al een boodschappenlijst |
| Hoofdscenario | 1. De klant klikt op een bestaande boodschappenlijst 2. De klant klikt op de knop om naar de pagina te gaan om de kleur te wijzigen. 3. De klant kan een HEX kleurcode invoeren. 4. De klant klikt op bewaar knop om de kleur op te slaan. 5. De app gaat terug naar de boodschappenlijst pagina |
| Alternatieve scenario’s | Er zijn geen alternatieve scenario’s. |
| Postcondities | Een klant kan zien dat de kleur van een boodschappenlijst is veranderd. |

De grafische implementatie van het wireframe vrij is in te vullen door de developer.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

*Figuur 6 Wireframe kiezen kleur boodschappenlijst*

1. Evil user stories

Geen evil user stories kunnen bepalen. Geen nadere actie nodig.

### UC5 Plaatsen product op boodschappenlijst

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case naam** | **Plaatsen product op boodschappenlijst** |
| Actoren | Klant |
| Beschrijving | Een klant kan een product op zijn eigen boodschappenlijst plaatsen |
| Precondities | Er zijn producten aanwezig  De klant heeft een boodschappenlijst, waarbij nog niet alle producten van de productenlijst aanwezig zijn op de boodschappenlijst. |
| Hoofdscenario | 1. De klant bekijkt een boodschappenlijst 2. Naast de boodschappen op die lijst ziet de klant het overzicht van producten. 3. De klant klikt op een product in de “Producten lijst” om deze toe te voegen aan de eigen boodschappenlijst 4. Het product verplaatst nu naar boodschappenlijst en is niet meer zichtbaar in de “Producten lijst” |
| Alternatieve scenario’s | 2a) Geen producten om toe te voegen   * Op de productenlijst komt een melding “Er zijn geen product meer om toe te voegen”. |
| Postcondities | De boodschappenlijst is aangevuld met het/de nieuwe product(en). |

De grafische implementatie van het wireframe vrij is in te vullen door de developer.

A screenshot of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.

*Figuur 7 Wireframe Plaatsen product op boodschappenlijst*

1. Evil user stories

Geen evil user stories kunnen bepalen. Geen nadere actie nodig.

### UC6 Inloggen

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case naam** | **Inloggen** |
| Actoren | Klant |
| Beschrijving | De klant logt in om zijn informatie (b.v. boodschappenlijsten) in te laden. |
| Precondities | De klant heeft een account en is nog niet ingelogd. |
| Hoofdscenario | 1. De klant opent de app. 2. Het loginscherm wordt weergegeven. 3. De klant voert gebruikersnaam en wachtwoord in. 4. De klant klikt op “Login”. 5. De app controleert de gegevens. 6. [De gegevens zijn juist] 7. De app gaat door naar de boodschappenlijsten pagina. 8. De app toont de naam van de ingelogde gebruiker op het scherm bovenaan. 9. [De gegevens zijn onjuist] 10. De app toon een melding “Ongeldige inloggegevens” en de klant wordt niet ingelogd. |
| Alternatieve scenario’s | Er zijn geen alternatieve scenario’s. |
| Postcondities | De klant is ingelogd waardoor persoonlijke informatie en boodschappenlijsten van de klant opgehaald kunnen worden. |

De grafische implementatie van het wireframe vrij is in te vullen door de developer.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

*Figuur 8 Wireframe Inloggen*

1. Evil user stories

* Als hacker wil ik weten of een account bestaat of niet zodat ik gerichter kan proberen een account te hacken.
* Als hacker wil ik veelvoorkomende eenvoudige wachtwoorden proberen om toegang te krijgen tot een account

## Technisch Ontwerp

Alle relevante hoofdstukken zijn reeds opgenomen in het TO. Let op: Bestudeer de hoofdstukken, het helpt je de architectuur van de hele applicatie en het technisch ontwerp van de use cases te begrijpen.

## Testontwerp

### UC4 Kiezen kleur boodschappenlijst

Testcase – happy path

|  |  |
| --- | --- |
| ID | TC4-01 |
| Testvorm | Functionele test, handmatig |
| Preconditie | Applicatie is opgestart  Start locatie is een boodschappenlijst |
| Stappen | 1. De actor klikt op navigatieknop “Wijzig kleur”. 2. Het systeem toont het “Wijzig kleur” scherm met daarop een invoerveld voor de kleur. 3. De actor voert “#FFF” in 4. De actor klikt op de knop “Kleur bewaren” 5. De actor klikt op de navigatieknop “Vorige” 6. Het systeem geeft de boodschappenlijsten weer |
| Postconditie | Naast de gewijzigde boodschappenlijst staat nu de nieuwe kleur weergegeven op de boodschappenlijstenpagina |

### UC5 Plaatsen product op boodschappenlijst

Testcase – happy path

|  |  |
| --- | --- |
| ID | TC5-01 |
| Testvorm | Functionele test, handmatig |
| Preconditie | Applicatie is opgestart  Start locatie is het overzicht van de boodschappenlijsten. De boodschappenlijst die geselecteerd wordt, mag nog niet alle producten van de productenlijst bevatten. |
| Stappen | 1. De actor klikt op een boodschappenlijst. 2. Het systeem haalt producten op de boodschappenlijst op. 3. Het systeem toont de producten op de boodschappenlijst. 4. Het systeem haalt de beschikbare producten op. 5. Het systeem toont de producten die nog niet aan de boodschappenlijst zijn toegevoegd. 6. De actor klikt op een beschikbaar product. 7. Het systeem verplaatst het beschikbare product naar de producten op de boodschappenlijst. |
| Postconditie | * De boodschappenlijst bevat het gekozen producten * Het productoverzicht bevat het gekozen product niet meer |

### UC6 Inloggen

Testcase – happy path

|  |  |
| --- | --- |
| ID | TC6-01 |
| Testvorm | Functionele test, handmatig |
| Preconditie | Applicatie is opgestart  Start locatie is het inlogscherm |
| Stappen | 1. De actor voert een geldige email en een geldig wachtwoord in. 2. Email: “user3@mail.com”. 3. Wachtwoord: “user3.” 4. De actor klikt op “Login”. 5. Het systeem controleert de ingevoerde gegevens. 6. Het systeem navigeert naar de boodschappenlijsten. |
| Postconditie | * De actor is ingelogd. * Het systeem toont alleen de boodschappenlijsten van die betreffende gebruiker. * Het systeem toont de naam van de ingelogde gebruiker. |

## Testrapportage

UC4 Kiezen kleur boodschappenlijst

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Test** | **Status** | **Datum** | **Tester** | **Bevindingen** |
| TC4-01 | Mislukt | 10-3-2025 | Jaap van Oosterom | De knop om de kleur de bewaren heeft een andere tekst dan verwacht (“wijzig kleur” i.p.v. “Kleur bewaren”. |

UC5 Plaatsen product op boodschappenlijst

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Test** | **Status** | **Datum** | **Tester** | **Bevindingen** |
| TC5-01 | Geslaagd | 1-7-2025 | Jaap van Oosterom |  |

UC6 Inloggen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Test** | **Status** | **Datum** | **Tester** | **Bevindingen** |
| TC6-01 | Geslaagd | 1-7-2025 | Jaap van Oosterom |  |

## Vrijgaveadvies

Geen aanvullingen